

# Was sollten Aktuare zum Test von Software wissen?

Testen aktuarieller Software als Randthema der Produktentwicklung

# Was sollten Aktuare zum Test von Software wissen?

## Agenda

**Warum sollten sich Aktuare mit Softwaretest auseinandersetzen?**

**Was ist aktuarielle Software?**

**Wie testet man (theoretisch) richtig?**

**Beispiele zum Einsatz von Testtheorie in der Praxis**

# Was sollten Aktuare zum Test von Software wissen?

## Agenda

**Warum sollten sich Aktuare mit Softwaretest auseinandersetzen?**

Was ist aktuarielle Software?

Wie testet man (theoretisch) richtig?

Beispiele zum Einsatz von Testtheorie in der Praxis

# Warum sollten sich Aktuare mit Softwaretest auseinandersetzen?

## Eine technische Perspektive auf Versicherungsprodukte

- Technisch bestehen Versicherungsprodukte aus einer (ggf. großen) Menge an **Daten** und **Berechnungsvorschriften**, die auf diese Daten angewendet werden.
- Zur Verwaltung von Daten und Berechnungsvorschriften kommen in Versicherungsunternehmen schon immer **Informationssysteme** zum Einsatz.
  - Solche Informationssysteme werden zunehmend komplexer und umfassen daher immer „mächtigere“ **Softwarekomponenten**.
  - Wenn ein neues Versicherungsprodukt entsteht, müssen die Informationssysteme angepasst oder Teile davon sogar neu gebaut werden – hier sind wir bei **Softwareentwicklung** und damit auch beim **Softwaretest**.

# Warum sollten sich Aktuare mit Softwaretest auseinandersetzen?

## Die Rolle von Aktuaren in der Softwareentwicklung

- Bei der Beziehung von Aktuaren zu Software kann man zwei Arten unterscheiden (oft nicht trennscharf):
  - **Die Software hilft dem Aktuar, seine Aufgaben zu erfüllen.**
    - Hier ist der Aktuar Anwender der Software – und nicht selten gleichzeitig Entwickler.
    - Vor allem hier spricht man häufig von **Individueller Datenverarbeitung (IDV)**.
    - Beispiel: Tarifrechner, ALM-Tool
  - **Der Aktuar wird im Entwicklungsprozess der Software benötigt.**
    - Hier ist der Aktuar nicht zwingend (ausschließlicher) Anwender der Software.
    - Beispiel: versicherungsmathematischer Rechenkern
    - Oft auch einmalige Projekte und „Spezialthemen“, z.B. Migrationen
- In beiden Fällen gibt es die Pflicht angemessen zu testen, die sich nicht zuletzt aus den **Versicherungsaufsichtlichen Anforderungen an die IT (VAIT)** ergibt.

# Warum sollten sich Aktuare mit Softwaretest auseinandersetzen?

## Versicherungsaufsichtliche Anforderungen an die IT (VAIT) – Allgemein

- Die VAIT ...
  - ... wurden von BaFin am 20.3.2019 verfasst und im Rundschreiben 10/2018 (VA) veröffentlicht.
  - ... stützen sich auf die Allgemeinen Anforderungen an die Geschäftsorganisation gem. §23 Abs. 1 VAG und konkretisieren diese für die technisch-organisatorische Ausstattung (Rz. 1 VAIT).
  - ... werden demnächst novelliert.
- In den VAIT wird betont, dass Regelungstiefe und –umfang nicht abschließender Natur ist und bei der **Ausgestaltung der IT-Systeme und –Prozesse auf gängige Standards abzustellen** ist (Rz. 5, VAIT).
- Es wird außerdem betont, dass das **Proportionalitätsprinzip** bei der Umsetzung der Anforderungen eine erhebliche Rolle spielt (RZ. 6 VAIT).

# Warum sollten sich Aktuare mit Softwaretest auseinandersetzen?

## Versicherungsaufsichtliche Anforderungen an die IT (VAIT) – Softwaretest (1)

- Die zentrale Aussage zum Test von IT-Systemen in Versicherungsunternehmen ist in Abschnitt 6 („IT-Projekte, Anwendungsentwicklung (inkl. durch Endbenutzer in den Fachbereichen)“) zu finden:
  - „Die IT-Systeme sind vor ihrer Übernahme in den produktiven Betrieb zu testen und von *fachlich sowie auch technisch zuständigen Mitarbeitern* abzunehmen. Hierfür ist ein *Regelprozess der Entwicklung, des Testens, der Freigabe und der Implementierung* in die Produktionsprozesse zu etablieren. [...] Diese Anforderungen gelten grundsätzlich auch bei *wesentlichen Veränderungen der IT-Systeme*.“ (Rz. 43 VAIT)
  - In Rz. 44 (VAIT) wird zudem explizit betont, dass dies *auch für IDV* (d.h. durch die Fachbereiche selbst entwickelte Anwendungen) gilt.
- **Was heißt das für Aktuare?**
  - Mit „fachlich zuständige Mitarbeiter“ sind in vielen Fällen Aktuare gemeint.
    - Hier ergibt sich also eine direkte **Verantwortung für Aktuare zum Testen von Software**.
  - Wir brauchen einen „Regelprozess“ auch für das Testen der von uns fachlich verantworteten Softwarekomponenten.
    - Kennen Sie diesen „Regelprozess“ in Ihrem Haus?
  - „Wesentliche Veränderungen“ der Software können auch durch Produktentwicklung (oder neue regulatorische Anforderungen, oder ...) ausgelöst werden.

# Was sollten Aktuare zum Test von Software wissen?

## Agenda

Warum sollten sich Aktuare mit Softwaretest auseinandersetzen?

**Was ist aktuarielle Software?**

Wie testet man (theoretisch) richtig?

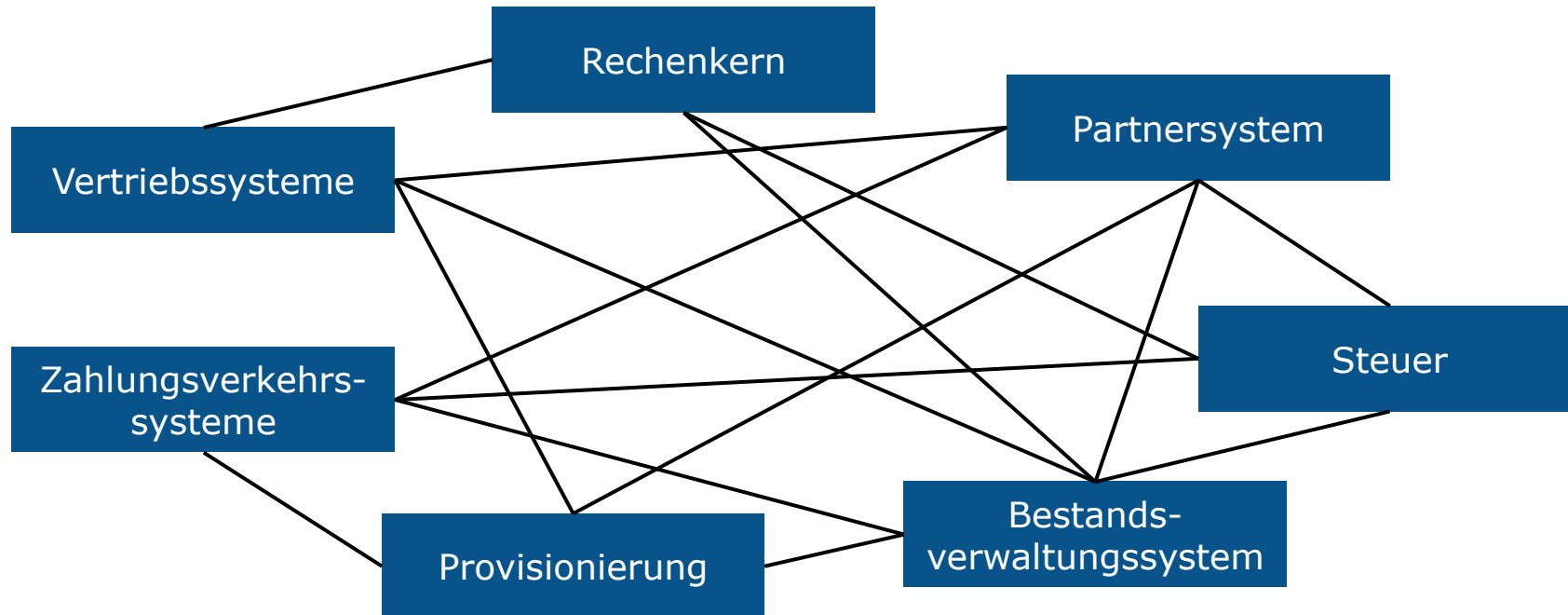
Beispiele zum Einsatz von Testtheorie in der Praxis



# Was ist aktuarielle Software?

## Die Komponenten der Wertschöpfungskette

- In der Wertschöpfungskette eines Versicherungsunternehmens sind verschiedene Komponenten beteiligt und es gibt zahlreiche Schnittstellen:



# Was ist aktuarielle Software?

## Software zur Erfüllung regulatorischer Anforderungen und andere

- Neben den oben dargestellten Komponenten der Wertschöpfungskette gibt es in Versicherungsunternehmen eine Reihe weiterer Softwarekomponenten mit z.T. speziellem Testbedarf (eine ggf. unvollständige Übersicht):
  - Berichtswesen
    - z.B. Steuerbehörden, digitale Rentenübersicht
  - Bilanzierung
    - z.B. Batches zur Berechnung von HGB-Bilanzwerten wie Deckungskapital, Zinszusatzreserve, Beteiligung an Bewertungsreserven, Schlussüberschüssen
  - Risikomanagement, Asset-Liability-Management und Solvency II
    - z.B.: Projektionssoftware, Branchensimulationsmodell
  - Produktkategorisierung, -zertifizierung und Vertriebsunterstützung
    - z.B. IDD, PRIIP, PIA, PEPP
  - Individuelle Datenverarbeitung (IDV)
    - IDV bedeutet selbst entwickelte Software (zum Beispiel auch in MS Excel, R, Python, etc.) meist zur Lösung individueller Probleme.
    - In diesem Kontext auch spannend: Wer testet eigentlich das Testtool?

# Was sollten Aktuare zum Test von Software wissen?

## Agenda

Warum sollten sich Aktuare mit Softwaretest auseinandersetzen?

Was ist aktuarielle Software?

**Wie testet man (theoretisch) richtig?**

Beispiele zum Einsatz von Testtheorie in der Praxis

# Wie testet man (theoretisch) richtig?

## Die Theorie des Softwaretests

- Wir haben gesehen, dass die VAIT für Details auf „gängige Standards“ verweist (vgl. Rz. 5, VAIT).
- Vor allem zwei Regelwerke helfen generell bei der Frage, wie Test formal richtig funktionieren kann:
  - Der Standard des **International Software Testing Qualifications Board (ISTQB-Standard)**
    - Das ISTQB ist eigentlich eine Zertifizierungsstelle für Softwaretester.
    - Ziel des ISTQB ist es gewisse Standards für den Softwaretest zu etablieren und so haben sich die Richtlinien für den Softwaretest nach ISTQB zum weit anerkannten Industriestandard entwickelt.
  - Die Normenreihe **ISO/IEC/IEEE 29119 Software Testing**
    - Die ISO/IEC/IEEE 29119 besteht aus insgesamt fünf Teilen:
      - 29119-1: Konzepte und Definitionen
      - 29119-2: Testprozesse
      - 29119-3: Testdokumentation
      - 29119-4: Testtechniken
      - 29119-5: Keyword-Driven Testing
    - Die Normenreihe ist gut vereinbar mit dem ISTQB-Standard.

# Wie testet man (theoretisch) richtig?

## Die Theorie des Softwaretests: Wichtige Definitionen und Begriffe (1)

### ● Fehlerbegriff

- Ein Fehler äußert sich als **Abweichung zwischen Soll- und Ist-Verhalten** („Fehlverhalten“).
  - Um ein Fehler zu erkennen, ist eine **klare Definition des Soll-Verhaltens unbedingt notwendig!**
- Fehler entstehen entweder in der Konzeption oder in der Entwicklung oder an der Kommunikation zwischen Konzeption und Entwicklung.

### ● Testbegriff

- *Softwaretest ist das **Ausführen von Code mit dem Ziel Fehler zu finden**. Softwaretest kann die **Anwesenheit von Fehlern aber niemals deren Abwesenheit beweisen**. (vgl. Dijkstra, 1972 \*)*
- Zu Beginn jeder Testaktivität muss man sich einige Gedanken machen („**Testkonzept**“):
  - Was (genau!) ist das **Testobjekt**, also was ist überhaupt zu testen?
  - Was ist die **Testbasis**, also die Informationsgrundlage des Tests?
    - Soll anforderungs-, modell- oder erfahrungsbasiert getestet werden?
  - Was ist das **Testziel** und welche **Testmethoden** sollen verwendet werden?
    - Hier ist eine Risikoeinschätzung für das Testobjekt wichtig (Proportionalitätsprinzip).
  - Wie werden **Testfälle** erstellt und gibt es eine **Testumgebung**?
  - Wann endet der Test (**Testabbruchkriterien**)?

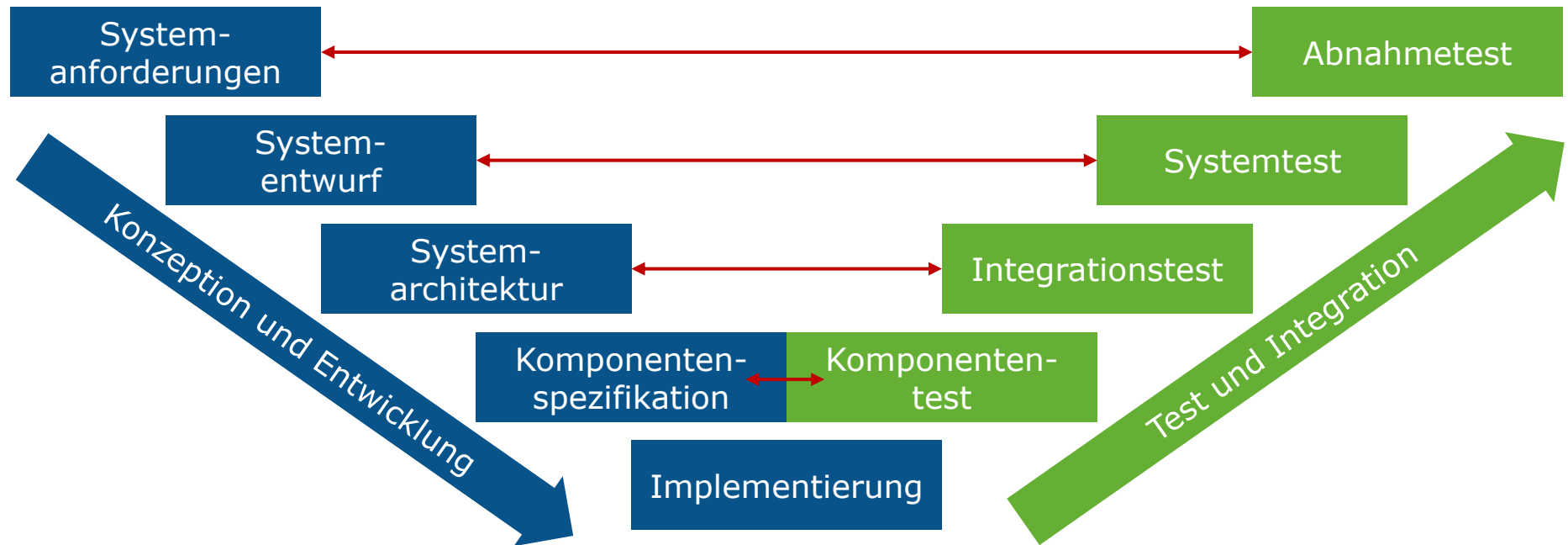
\* Dijkstra, Edsger W., 1972. The Humble Programmer. *Communications of the ACM*, 15(10), S. 859-866.

# Wie testet man (theoretisch) richtig?

## Die Theorie des Softwaretests: Wichtige Definitionen und Begriffe (2)

### • Teststufen

- Im Idealfall sind Test und Entwicklung eng verzahnte Prozesse. Hier kann beispielsweise das V-Modell helfen:



- Ein Bewusstsein für die Teststufe ist ebenfalls wichtig für die Erstellung eines Testkonzeptes.
- Hier haben agile Prozessmodelle ggf. einen Vorteil, da Konzeption, Entwicklung und Test oft zusammen gedacht werden (sollten).

# Wie testet man (theoretisch) richtig?

## Die Theorie des Softwaretests: Der Testprozess (1)

Der Testprozess zerlegt sich nach ISO29119-2 in drei große Teilprozesse:

- **Prozesse zur Testorganisation**

- Hier werden auf Ebene der Organisation **Vorgaben für das Testen in der Organisation** erstellt und deren Einhaltung überprüft. Diese Vorgaben werden **regelmäßig angepasst**.

- Der **Testmanagementprozess** zerlegt sich in drei Teilprozesse:

- **Testplanung**

- Analyse von **Kontext** und **Risiken**, Erarbeiten der **Teststrategie**, **Testendekriterien** festlegen

- **Testüberwachung und -steuerung**

- Überwachung des operativen / dynamischen Testprozesses, ggf. Nachsteuerung

- **Testabschluss**

- „Testware“ archivieren, Testumgebung aufräumen, „**Lessons Learned**“ festhalten

# Wie testet man (theoretisch) richtig?

## Die Theorie des Softwaretests: Der Testprozess (2)

Der Testprozess zerlegt sich nach ISO29119-2 in drei große Teilprozesse:

- **Prozesse der operativen / dynamischen Testdurchführung**
  - Testentwurf und –implementierung
    - Testbedingungen aus der Testbasis ableiten, ggf. Testmodell erstellen / pflegen, Testfälle und Testprozeduren ableiten
  - Erstellung und Pflege der Testumgebung
    - Testumgebung bereitstellen
  - Testdurchführung
    - Testfälle/-prozeduren ausführen, Testergebnisse vergleichen, Test dokumentieren
  - Fehlermeldeprozess
    - Fehleranalyse und Erstellung von Fehlermeldungen, Fehlernachtest



# Wie testet man (theoretisch) richtig?

## Die Theorie des Softwaretests: Die Testverfahren

- Testverfahren helfen insbesondere bei der Frage, welche Testfälle wie zu erstellen sind, um eine effiziente Abdeckung der zu testenden Eigenschaften zu erreichen (s.o.: „Testentwurf“).
- Die Testverfahren sind nicht exklusiv zu verstehen, sondern ergänzen sich gegenseitig, bzw. können durch sinnvolle weitere Herangehensweisen ergänzt werden.
- Man kann zwischen **drei Kategorien von Testverfahren** unterscheiden:

### Spezifikationsbasierte bzw. Blackbox-Verfahren

Grundlage ist z.B. ein Konzept, eine Spezifikation, eine Userstory, etc.

Beispiele:  
Äquivalenzklassenanalyse, Grenzwertanalyse, kombinatorische Testverfahren, Szenariotest

### Strukturbasierte bzw. Whitebox-Verfahren

Grundlage des Tests ist der Code und dessen Aufbau

Beispiele: Zweigtest, Bedingungstest, Datenflusstest

### Erfahrungsbasierte Verfahren

Grundlage des Tests ist die Erfahrung eines Testers

Beispiele:  
Fehlererwartungsmethode, checklistenbasierter Test, exploratives Testen

# Wie testet man (theoretisch) richtig?

## Die Theorie des Softwaretests: Der Testdokumentation

- Die ISO 29119-3 macht detaillierte Vorgaben, welche Dokumente im Testprozess zu erstellen sind und wie diese aufgebaut sein sollen.
- Oft gibt es in Unternehmen bereits eine „Best Practice“, die in der Regel ausreicht, auch wenn sie ggf. nicht (ganz) der Vorgabe der Norm entspricht.
- Wichtig ist, dass überhaupt dokumentiert wird:
  - Was wurde wann, wie, auf welchem Stand und mit welchem Ergebnis getestet?
  - Was konnte ggf. nicht getestet werden und warum nicht?
    - Welche Maßnahmen wurden ergriffen, um diese Lücke zu schließen?
  - Festhalten der „Lessons Learned“ ist immer eine gute Idee!
- Bei aller Dokumentation sollte das Proportionalitätsprinzip beachtet werden: **Dokumentation ja, aber keine Bürokratie!**

# Wie testet man (theoretisch) richtig?

## Zwischenfazit (für den Praktiker)

- Testen ist viel mehr, als manchmal impliziert wird.
- Bei der Frage, wie getestet werden kann und sollte, helfen der **ISTQB-Standard** und die Normenreihe **ISO/IEC/IEEE 29119**.
  - Die VAIT verweisen für Detailfragen explizit auf solche Normen und Standards.
- Darin werden u.a. **Testprozesse** (organisatorisch, projektspezifisch, operativ) und **Dokumentationsanforderungen** festgelegt.
  - Die Ergebnisse des organisatorischen Testprozesses und geeignete Testdokumentation werden auch von der VAIT gefordert.
- Es ist eine gute Idee den **Test mit einem Testkonzept zu beginnen**.
  - „Erst nachdenken, dann testen!“
  - **Testspezifikationsverfahren** helfen ggf. dabei, welche Testfälle sinnvoll sind und wie diese erstellt werden können.
- **Testen geht nie ohne Testbasis!**
  - Es muss klar sein, was das Soll-Verhalten der Software ist.
- Jede (aktuarielle) Software sollte (VAIT: muss!) getestet werden - es ist aber immer das **Proportionalitätsprinzip** zu beachten.

# Was sollten Aktuare zum Test von Software wissen?

## Agenda

Warum sollten sich Aktuare mit Softwaretest auseinandersetzen?

Was ist aktuarielle Software?

Wie testet man (theoretisch) richtig?

**Beispiele zum Einsatz von Testtheorie in der Praxis**

# Beispiele zum Einsatz von Testtheorie in der Praxis

## Testverfahren intelligent nutzen

### Ausgangssituation

- Für den Test einer Angebotssoftware ist über viele Jahre ein Testbestand gewachsen.
- Basis des Testbestandes war eine (fast) vollständige Kombinatorik der Eingaben ergänzt durch erfahrungsbasierte Tests.
  - Der Umfang des Testbestands wuchs sehr stark an.
  - Im Ergebnis war die Menge der Testfälle mit vertretbarem Aufwand nicht mehr zu bewältigen, der Test drohte ineffizient zu werden.

### Lösungsansatz

- Verschiedene Testverfahren intelligent nutzen, um den Testbestand zu reduzieren, aber dessen Qualität zu bewahren.
  - Äquivalenzklassenanalyse: bzgl. des Testziels redundante Testfälle entfernen
  - (gezielter) Einsatz von Algorithmen für Combinatorial Testing zur Erstellung eines effizienten Testbestandes auf Basis von Metriken für dessen Güte

### Ergebnis

- Der Testbestand konnte in Teilen um bis zu 50% reduziert werden, dabei sind sogar vereinzelt Testkombinationen neu erstellt worden, die bisher nicht berücksichtigt wurden.

# Beispiele zum Einsatz von Testtheorie in der Praxis

## Verknüpfung Entwicklung und Test

### Ausgangssituation

- Für einen kleinen Versicherer soll ein Rechenkern für den Einsatz in der Angebotssoftware entwickelt werden.
- Der Rechenkern wird pro Tarif einzeln und technisch als .NET-DLL umgesetzt.
- Der Test des Rechenkerns soll technisch integriert werden.

### Lösungsansatz

- Die Rechenkernlogik wird parallel in MS Excel umgesetzt (Modellbasierter Test).
- Für den Vergleich der Ausgaben des Testmodells und des Rechenkerns können die DLLs direkt in das Excel-Testmodell eingebunden werden.
- Automatisierte Erstellung der Testfälle mit Combinatorial Testing.
- Automatisierte Testdurchführung und Dokumentation.

### Ergebnis

- Der Aufwand für den Test des Rechenkerns konnte durch die Entwicklung eines stabilen Testmodells und die weitgehende Automatisierung der operativen Testprozesse deutlich reduziert werden.
- Nach Änderungen der Rechenkerne sind Aufwände für Test vergleichsweise gering und die Qualität des Tests hoch.

# Beispiele zum Einsatz von Testtheorie in der Praxis

## Weitere Beispiele aus unserer Beratungspraxis

### • Erstellung von Testkonzepten

- Ein gut abgestimmtes Testkonzept hilft, den **Test systematisch anzugehen** und (oft knappe) **Ressourcen für den Test effizient zu nutzen**.
- Dies umfasst notwendigerweise auch eine **Risikoanalyse für das Testobjekt**, um dem **Proportionalitätsprinzip** Rechnung zu tragen.

### • Einsatz von Testmodellen

- Der Einsatz von Testmodellen kann **insbesondere für aktuarielle Software sinnvoll** sein.
- Bei der Übersetzung von Fachkonzepten in ein Testmodell ist es ratsam einen **unbeteiligten Tester** einzusetzen, der ggf. **Fehler in der Konzeption aufdecken** kann.
  - Bei der Erstellung des Testmodells kann so ein Test des Konzeptes direkt abfallen.

### • Konzeption und Test enger verbinden

- Durch eine engere Verbindung von Konzeption und Test **können ggf. Fehler vermieden werden**.
- Die Prozesse für Konzeption, Entwicklung und Test sollten **klar definiert und aufeinander abgestimmt** sein.
- Hier kann ggf. auch der **Einsatz agiler Methoden** einen Mehrwert liefern, z.B. Test Driven Development.

# Institut für Finanz- und Aktuarwissenschaften

Kontaktdaten

**Für Ihre Rückfragen stehe ich gerne zur Verfügung!**

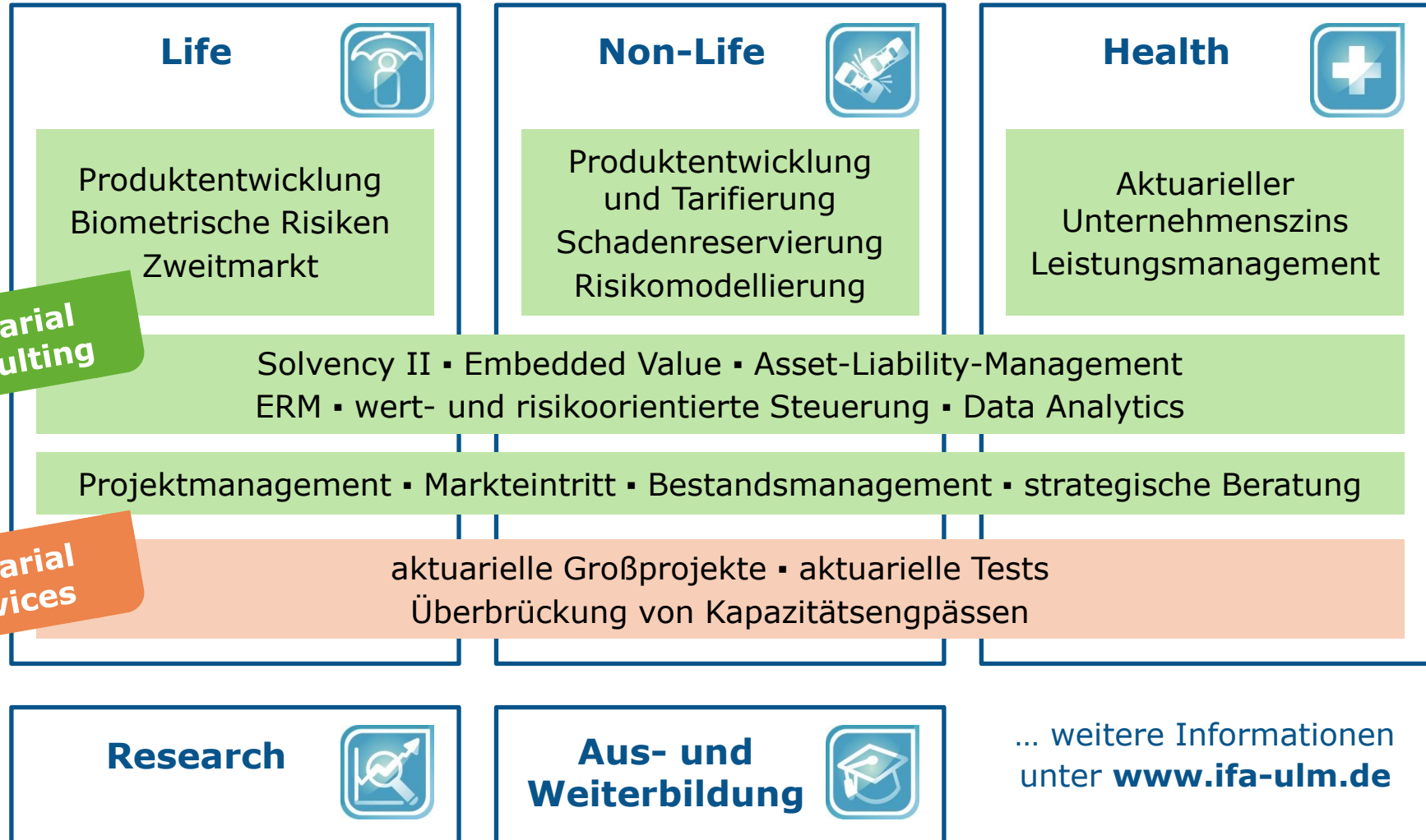
**Dr. Martin Genz**  
+49 (731) 20 644-264  
m.genz@ifa-ulm.de





# Institut für Finanz- und Aktuarwissenschaften

## Beratungsangebot



**Actuarial  
Consulting**

**Actuarial  
Services**

... weitere Informationen  
unter [www.ifa-uhl.de](http://www.ifa-uhl.de)